**Ejercicio 1.**

Crear una aplicación java de consola que contenga lo siguiente:

1. Crear un método para mostrar la tabla de multiplicar de cualquier número ingresado por teclado.

**Ejercicio 2.**

Crear una aplicación java de consola que contenga lo siguiente: un método que simule el proceso de subir a un piso en un ascensor, donde el número de piso es ingresado por teclado.

**Ejercicio 3.**

Crear una aplicación java de consola que contenga lo siguiente:

1. Diseñe un método en el que se pida ingresar por teclado su género (M o F).
2. Luego solicitar su nombre que le corresponde a un varón o mujer.
3. Imprimir por consola los datos ingresados por el usuario.

**Ejercicio 4.**

Crear una aplicación java de consola para un supermercado, donde se hace un 20% de descuento a los clientes cuya compra supere los $ 1.000 en las áreas de frutas, verduras y abarrotes. ¿Cuál será el total que pagará una persona por su compra?, se debe mostrar el nombre del cliente, producto, precio, cantidad, descuento y total a pagar.

Crear los métodos que consideres necesarios para la resolución de esta aplicación.